

# LÆRINGSKORT

## Backcasting

### Backcasting:

Backcasting er et idé- og planlægningsredskab til konkret planlægning.

Tag udgangspunkt i et fremtidigt mål og bevæg dig bagud på en omvendt rejse.

Start med slutningen. Hvad er det sidste, der skal gøres? Hvilke faser er der i projektet? Hvilke opgaver skal være løst?

### Lokalitet:

Ude, kan gøres inde.

### Deltagere:

Op til 100 deltagere. Ved flere deltagere end 25 inddrages i grupper.

### Tidsforbrug:

Vejledende – 60 minutter.

### Kontakt:

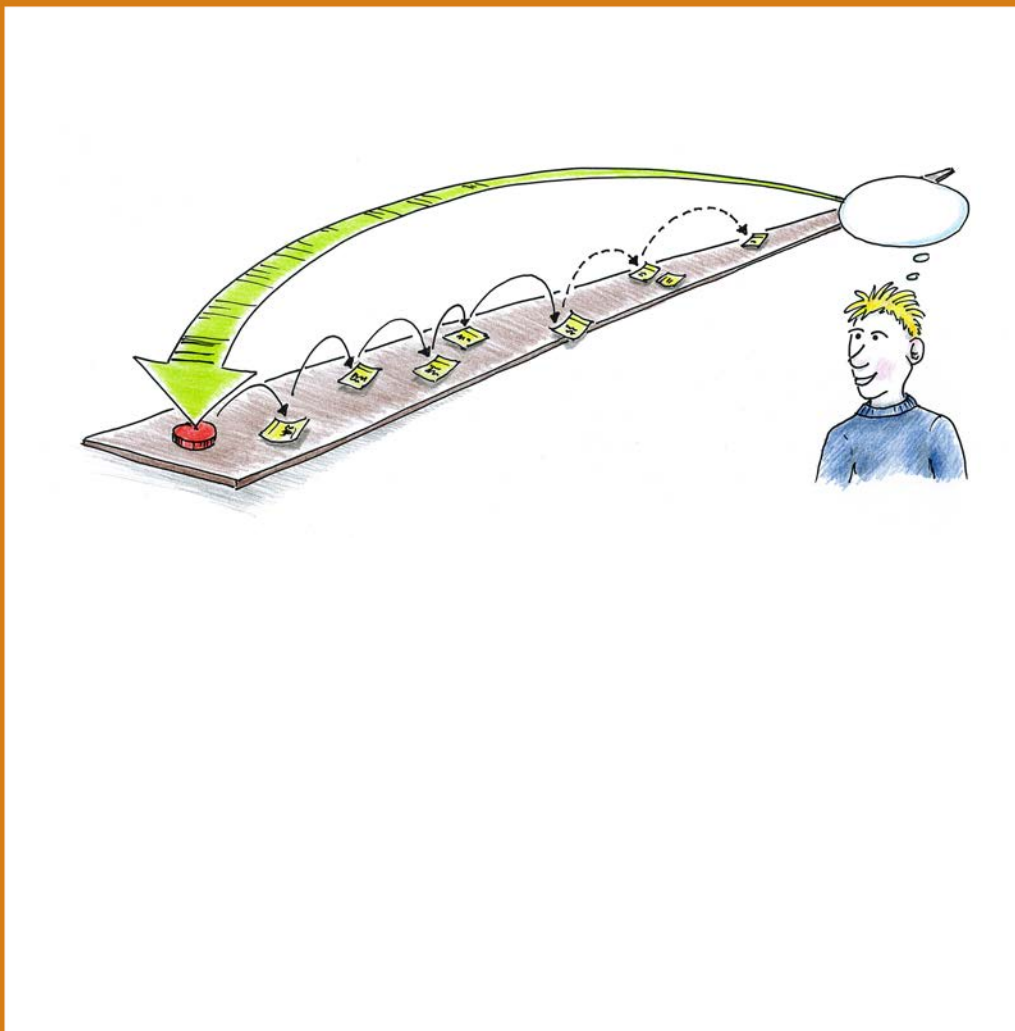
**Randers Ungdomsskole**  
**Grejbanken**

Nyholsvej 12,  
8930 Randers NØ

Tel.: 8711 8080

Mobil: 4043 5540

grejbanken@randers.dk



### Materialeliste:

- Et stort papir eller en tavle.
- Skriveredskab.
- Post-it – gerne i forskellige farver.

# LÆRINGSKORT

## Backcasting

### Sådan gør du

- Tegn en tidslinje på en tavle eller et stort stykke papir.

Start med målet for jeres projekt, som placeres længst til højre på tidslinjen, og bevæg jer tilbage til "nu", der er placeret længst til venstre.

- Uddel Post-it og bed deltagerne om at idéudvikle ved at skrive alle opgaverne og faserne i projektet på Post-it.
- Kategoriser og gruppér alle idéer/opgaver.
- Vurder i fællesskab hvor lang tid de enkelte opgaver i projektet tager.
- Placér opgaverne på tidslinjen efter aftalt rækkefølge.

### Tips og gode idéer

- Hav maksimalt 6 – 7 faser i projektet på tidslinjen
- Backcasting er et dynamisk redskab, som konstant skal justeres i projektforløbet.
- Man kan med fordel bruge tids- og ressourceplanen som et supplerende redskab.

### Mere information

[www.randersungdomsskole.dk](http://www.randersungdomsskole.dk)  
[www.grejbanken.dk](http://www.grejbanken.dk)

